



Утверждаю: и.о. ректора
_____ М.Л. Соловьев
« 14 » апреля 2020 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
О соревнованиях (турнире) СибГУТИ
по "Компьютерному спорту"
В честь 75-летия Победы в Великой Отечественной войне

г. Новосибирск

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Настоящее Положение разработано в соответствии с Федеральным законом от 04.12.2007г. № 329-ФЗ "О физической культуре и спорте в Российской Федерации", приказом Министерства спорта РФ от 01.07.2013г. № 504 "О содержании регламентов и положений соревнований", Законом Новосибирской области от 04 декабря 2008 года N 285-ОЗ "О физической культуре и спорте в Новосибирской области" и регулирует вопросы, связанные с организацией и проведением спортивного соревнования по виду спорта "Компьютерный спорт" в таких дисциплинах как:

Боевая арена (Dota 2)

Шутер. (CS:GO)

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

Основной целью Турнира является популяризация и развитие компьютерного спорта среди молодежи.

Основная цель достигается путем реализации следующих задач:

- организация досуга студентов;
- развитие стратегического мышления студентов;
- развитие творческого потенциала и создание условий для самореализации;
- пропаганды здорового образа жизни и правильного подхода к тренировочному процессу в рамках занятий компьютерным спортом.

МЕСТО И ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ

Место проведения: **онлайн**

Начало регистрации: **14 апреля 2020 г.**

Сроки проведения: **20 апреля 2020 по 30 апреля 2020 г.**

ОРГАНИЗАТОРЫ СПОРТИВНОГО МЕРОПРИЯТИЯ

Непосредственное руководство и подготовку Турнира осуществляет Клуб по киберспорту (Клуб Киберспортивный) СибГУТИ - Cybsutis.

Организаторы Турнира обеспечивают проведение Турнира в соответствии с Правилами проведения Турнира по компьютерному спорту и настоящим Положением.

ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ ФИЗКУЛЬТУРНОГО МЕРОПРИЯТИЯ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

Участники турнира:

В игре принимают все желающие, проходящие обучение в СибГУТИ.

Условия участия в Турнире определяются регламентом проведения турнира, техническими правилами и настоящим Положением.

ПРАВИЛА И ОБЯЗАННОСТИ ИГРОКОВ

Использование игровых команд, запрещенных правилами Турнира, вводимых посредством файла или с помощью мыши, приводит к первому предупреждению. Следующее предупреждение ведет к немедленной дисквалификации игрока. Любые претензии или несогласия с правилами Турнира должны быть представлены в электронной или устной форме судье в момент возникновения инцидента для быстрого разрешения ситуации. Решения судьи считаются окончательными. За некорректное поведение по отношению к другим игрокам и неподчинение решениям судьи игрок получает предупреждение. За повторное нарушение присуждается техническое поражение в турнире.

Все участники Турнира должны следовать указаниям судьи матча во время игр и подготовки к ним. Если происходят технические проблемы с компьютерами по вине Организаторов, то производится переигровка игр.

Если игрок хочет принять участие в турнире, он должен сначала **зарегистрироваться** у Организаторов. В случае несоблюдения данных правил, игрок отстраняется от участия в турнире.

В онлайн части капитаны команд обязаны заранее договариваться о времени проведения игр и сообщать эту информацию судьям для составления расписания.

Игроки должны соблюдать расписание своих игр, им предоставляется только **10- минутный период** времени для того, чтобы **настроиться**, в случае неготовности, по окончании данного

периода, им будет сделано предупреждение. В отдельных случаях судья по своему усмотрению может увеличить или оставить без изменений означенный выше период, в зависимости от непредвиденных ранее обстоятельств. Организаторы остаются беспристрастными к игрокам, но могут сделать исключение в интересах турнира. Повторяющиеся случаи задержки не допускаются.

В расписаниях Турнира будет указано время начала игр, а не время, в которое игрок должен заявить о готовности к игре. Игроки должны быть готовы заранее, минимум за 10 минут. Игрокам будет предоставлено право начать настройку клиентской части и вступить в игру, настолько раньше, насколько позволят условия - до 10 минут, предусмотренных расписанием.

В случае опоздания спортсмена (группы спортсменов) на соревнования в указанное в расписании время, более чем на 10 минут, спортсмену засчитывается техническое поражение или он отстраняется от участия в соревнованиях Турнира.

Зарегистрировавшись и приняв участие в Турнире, каждый участник соглашается со всеми правилами,

обозначенными в данном документе. Нарушение какого - либо из перечисленных в данном документе правил приведет к дисквалификации по решению Судьи. Недопустимы любые операции над компьютерами или программным обеспечением, включая намеренные изменения программного обеспечения, нелегальную модификацию периферийных устройств или конфигурацию программного обеспечения. Все подобные действия караются немедленной дисквалификацией.

Использование игровых команд, запрещенных правилами Турнира вводимых посредством файла или с помощью мыши недопустимо.

ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ

Для участия в турнире необходимо подать заявку в установленной форме в группе в Вконтакте:

CS:GO - https://vk.com/app6013442_-171641934?form_id=9#form_id=9

Dota 2 - https://vk.com/app6013442_-171641934?form_id=8#form_id=8

Координатор соревнований Президент студенческого клуба по Киберспорту СибГУТИ Загребов Матвей Юрьевич **+79994751534**,
Почта w1nch1534@gmail.com

УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ

Победителем соревнования (отдельной дисциплины) является участник, который победил в финальном матче.

Победители Турнира награждаются: Подарочными сертификатами.
Все участники награждаются дипломами онлайн турнира

РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ПРИЗОВОГО ФОНДА:

Dota 2 (Боевая арена):

1 место - 5000р

2 место - 1000р

CS:GO (Шутер):

1 место - 5000р

2 место - 1000р

Технические правила будут опубликованы в 08-00 14 апреля 2020 г.
по местному времени вместе с постом в группе
Киберспортивного клуба СибГУТИ <http://vk.com/cybsutis>